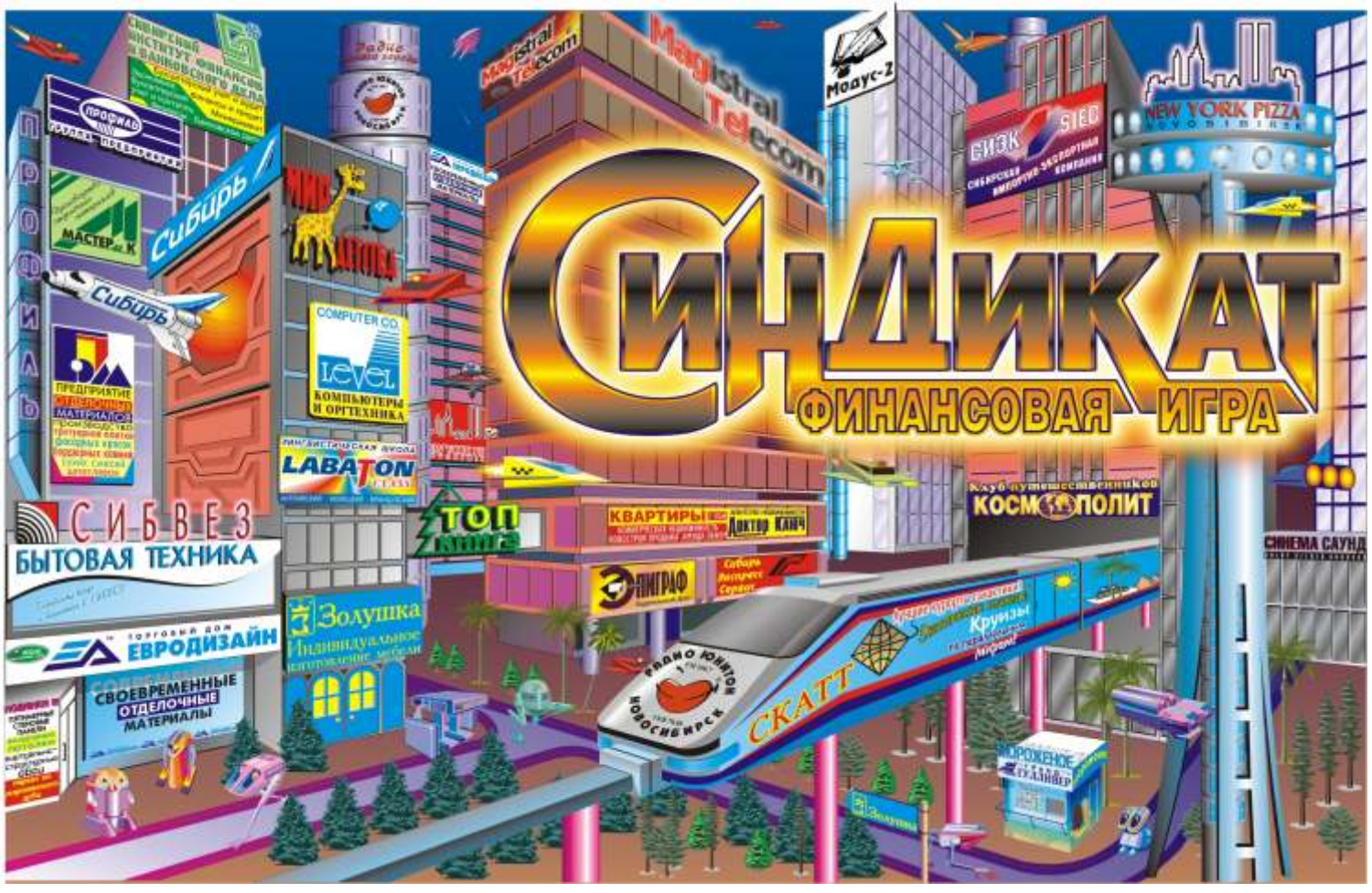
Проект “Синдикат”

Исполнитель: Поважаев Виктор Юрьевич

г. Новосибирск, 2002

Исходная задача:
1. Спроектировать настольную игру в стиле “Монополии”
2. Продать рекламу, т.е. разместить в игре реально существующие компании г. Новосибирска
3. Изготовить и продать серию игр
4. Изготовить пресс-форму для литья фишек

Результат:
1. Для большей эффективности, т.е. денежной отдачи от проекта, обложка коробки выполнена в виде фантазийного города. Соответственно, на домах стало возможным нанести рекламу. Т.е. продать рекламные места.
2. Для того, чтобы игра не была скучна, в сюжет введены элементы фэнтези, полеты на другие планеты. Фишки выполнены в виде звездолетов.
3. Изготовлено, сертифицировано и реализовано 17 тыс. экземпляров игры.



Игровое поле.